

1. Selektionskriterien Swiss Boxing Team Elite FTEM T4/E1/E2

A- und B-Kader SBT - FTEM E1/E2

Voraussetzungen/Kriterien

- Schweizer Pass
- Einhaltung Auflagen swiss sport integrity whereabouts
- Einhaltung Guidelines *SwissBoxing* SBT
- Bereitschaft die Ziele von *SwissBoxing* und SwissOlympic zu 100% zu unterstützen
- Bereitschaft sich physisch, mental und organisatorisch den Zielen unterzuordnen
- Vertragliche Athleten- und Tenuevereinbarung mit *SwissBoxing* (Athletenvereinbarung)
- Konstruktive und kooperative Zusammenarbeit zwischen Clubtrainer – RLZ – Leistungssport
- Gesundheit
- Arbeitssituation (Flexibilität), Umfeldorganisation

Sportartspezifisch

- Leistungsbeurteilung Chefin Leistungssport und Nationaltrainer *SwissBoxing*
- Finalteilnahme (mindestens Halbfinalkampf erforderlich) Elite Schweizermeisterschaft – in Ausnahmefällen (situationsbedingt oder bei Verletzungen entscheiden Chefin Leistungssport und Nationaltrainer)
- Resultate / Palmarès
- Einschätzung Leistungsmotivation Swiss Olympic
- Leistungstests gemäss RTP
- Steigerungs-, Entwicklungs- und Erfolgspotential wird gegenüber dem aktuellen Leistungsvermögen beurteilt.

C-Kader (Förderpool)

Voraussetzungen/Kriterien

- Wenn kein Schweizer Pass, dann Bereitschaft diesen raschmöglichst zu beantragen
- Übertritt Jugendkader ältester Jahrgang zur Elite C sofern Teilnahme und Erreichung Final (mindestens Halbfinalkampf erforderlich) an der Nachwuchsmeisterschaft
- Teilnahme an der Elite Schweizermeisterschaft
- Einhaltung Guidelines *SwissBoxing* SBT
- Bereitschaft die Ziele von *SwissBoxing* und SwissOlympic zu 100% zu unterstützen
- Bereitschaft sich physisch, mental und organisatorisch den Zielen unterzuordnen
- Bereitschaft und Motivation ins B- oder A-Kader aufzusteigen
- Konstruktive und kooperative Zusammenarbeit zwischen Clubtrainer – RLZ – Leistungssport
- Gesundheit
- Arbeitssituation (Flexibilität), Umfeldorganisation

Sportartspezifisch

- Leistungsbeurteilung Chefin Leistungssport und Nationaltrainer
 - Resultate / Palmarès
 - Entwicklungs- und Leistungspotential wird gegenüber dem aktuellen Leistungsvermögen beurteilt
-

2. Turnierbestimmungen international / Teilnahmekriterien

2.1. Teilnahmeberechtigt an allen IBA- und EUBC-Turnieren inklusive EM und WM, sowie European Games, World Combat Games, Military World Games, ISF Gymnasiade, FISU University World Games und Olympische Spiele sind ausschliesslich die dem SBT angehörenden Kaderboxerinnen und Kaderboxer der Kategorie "A". Die Finanzierung stellt SwissBoxing sicher.

Ausnahmen: „B“-Kaderboxerinnen und Kaderboxer können durch den Leistungssport *SwissBoxing* nachnominiert werden.

Massgebend ist die Planung und die Termine Leistungssport *SwissBoxing*.

Für diese Turniere treffen die Chefin Leistungssport und der Nationaltrainer die offizielle Auswahl und unterbreiten die Vorschläge der Selektionskommission *SwissBoxing*, die abschliessend die Turnierdelegation bestimmt.

Die Anmeldung/Registrierung erfolgt durch den Präsidenten *SwissBoxing*.

Bei Missachtung dieser Regelung (z.B. kein SBT-Kaderstatus, falsche Angaben Auslandstartbewilligung o.ä.) wird ein Disziplinarverfahren eingeleitet.

2.2. Turniere auf Einladung anderer Nationalverbände oder Organisationen, die nicht unter dem Label IBA oder EUBC aufgelistet sind:

An anderen internationalen Turnieren, Einladungsveranstaltungen oder Vergleichskämpfen an denen das **SBT nicht offiziell teilnimmt**, dürfen Kaderboxerinnen und Kaderboxer der Kategorien "A, B und C", die von ihren Vereinen gemeldet werden, teilnehmen. Die Kosten für diese Teilnahmen sind vollumfänglich selbsttragend oder durch die Vereine finanziert.

Wenn die Turnieranmeldung über die Vereine erfolgt (kongruent mit der Auslandstartbewilligung) müssen die Boxerinnen und Boxer im **Clubtenué** starten.

Im Oktober 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Nigg".

Christina Nigg
Chefin Leistungssport

Genehmigt Technische Kommission

A handwritten signature in black ink, appearing to read "H. Kellenberger".

Hervé Kellenberger
Präsident